

# Preisliste

Preisliste für Staffdienstleistungen und ähnliches

## 1. Grundstücke/Lizenzen

Erstes Grundstück: **2500** Blöcke, von Anfang an vorhanden und **Gratis**

Erweiterungen: **4 Pixel pro Block**

Weiteres Grundstück: **Gratis** (bedarf Genehmigung durch den Staff)

## 2. Protections (Regionen)

Erster Claim ab dem User-Rang und **Gratis**

Weiterer Claim **gratis**, per Petition beim Staff zu beantragen

## 3. Warps

Warp zu deinem Grundstück oder Projekt: **100.000 Pixel + Baufortschritt** (bedarf Genehmigung durch den Staff)

## 4. Staffdienstleistungen

Spawner versetzen: **2.000 Pixel**

Namensänderung eines Vintageshop Items: **25.000 Pixel**

### 4.1 Worldeditdienstleistungen

Fließendes Wasser in stehendes Wasser ändern: **Gratis**

Austrocknen von Gewässern: **5.000 Pixel, 15.000, 30.000 oder 60.000 Pixel** je nach Größe der Wasserfläche. (zu erfragen beim Staffteam)

Verschieben von Grundstücken oder einzelnen Gebäuden bis zu 10 Blöcken: **15.000 Pixel**

Ausheben von Kellern: **1 Pixel/Block** bei einem Mindestpreis **25.000 Pixel**

Grundstücksabriss für Umzug: Der erste Abriss ist **gratis**, jeder weitere kostet **30.000 Pixel**

Auffüllen von Kellern: Material -> Stein/Erde und ab Höhe 0 Deepslate. **1 Pixel/Block** bei einem Mindestpreis **25.000 Pixel**

Blätter von Bäumen entfernen: **Gratis**

Maximalpreis beim Aushöhlen/Auffüllen von Kellern sind **100.000 Pixel** (Der Rest geht dann auf uns ;D)

## 5. Mall/Einkaufszentrum

Miete für **2 Wochen**: **7.500 Pixel** (Alle 2 Wochen am Versteigerungstag fällig! Infos vor dem Einkaufszentrum).

## **6. Flags**

Flags für die verschiedenen Mobtypen (60.000 Pixel pro Flag)

**ambient-spawn:** Verhindert das Spawnen von Fledermäusen, Bienen usw.

**animal-spawn:** Verhindert das Spawnen von friedlichen und neutralen Tieren

**aquatic-spawn:** Verhindert das Spawnen von allen Wasserbewohnern außer Ertrunkenen

**monster-spawn:** Verhindert das Spawnen von feindlichen Mobs