

Preisliste

Preisliste für Staffdienstleistungen und ähnliches

1. Grundstücke/Lizenzen

Erstes [Grundstück](#): **2500** Blöcke, von [Anfang](#) an vorhanden und **Gratis**

Erweiterungen: **4 Pixel pro Block**

Weiteres [Grundstück](#): **Gratis** (bedarf Genehmigung durch den Staff)

2. Protections (Regionen)

Erster [Claim](#) ab dem User-[Rang](#) und **Gratis**

Weiterer [Claim](#) **gratis**, per Petition beim Staff zu beantragen

3. Warps

Warp zu deinem [Grundstück](#) oder Projekt: **100.000 Pixel + Baufortschritt** (bedarf Genehmigung durch den Staff)

4. Staffdienstleistungen

[Spawner](#) versetzen: **2.000 Pixel**

Namensänderung eines [Vintageshop](#) Items: **25.000 Pixel**

4.1 Worldeditdienstleistungen

Fließendes Wasser in stehendes Wasser ändern: **Gratis**

Austrocknen von Gewässern: **5.000 Pixel, 15.000, 30.000 oder 60.000 Pixel** je nach Größe der Wasserfläche. (zu erfragen beim Staffteam)

Verschieben von Grundstücken oder einzelnen Gebäuden bis zu 10 Blöcken: **15.000 Pixel**

Ausheben von Kellern: **1 Pixel/Block** bei einem Mindestpreis **25.000 Pixel**

Grundstücksabriss für Umzug: Der erste Abriss ist **gratis**, jeder weitere kostet **30.000 Pixel**

Auffüllen von Kellern: Material -> Stein/Erde und ab Höhe 0 Deepslate. **1 Pixel/Block** bei einem Mindestpreis **25.000 Pixel**

Blätter von Bäumen entfernen: **Gratis**

Maximalpreis beim Aushöhlen/Auffüllen von Kellern sind **100.000 Pixel** (Der Rest geht dann auf uns ;D)

5. Mall/Einkaufszentrum

Miete für **2 Wochen**: **7.500 Pixel** (Alle 2 Wochen am Versteigerungstag fällig! Infos vor dem Einkaufszentrum).

6. Flags

Flags für die verschiedenen Mobtypen (60.000 Pixel pro Flag)

ambient-spawn: Verhindert das Spawnen von Fledermäusen, Bienen usw.

animal-spawn: Verhindert das Spawnen von friedlichen und neutralen Tieren

aquatic-spawn: Verhindert das Spawnen von allen Wasserbewohnern außer Ertrunkenen

monster-spawn: Verhindert das Spawnen von feindlichen Mobs