

Privatwelt

Erklärung zu deiner Privatwelt!

Was sind Privatwelten?

Es sind Welten für jeden Einzelnen, perfekt um deine Privatsphäre zu schützen.

Es ist deine eigene private alternative zu der Farmwelt. Jedoch sind auf dieser natürliche [Villager](#) Spawns ausgeschaltet.

Deine Privatwelt hält nach Erstellung maximal 180 Tage, danach ist sie für dich nicht mehr betretbar und du kannst dir kostenfrei eine Neue erstellen. Bei jedem Betreten der Welt wird dir angezeigt, wann diese ausläuft. [Privatwelten](#) werden zufällig generiert und wir haben keinen Einfluss auf die Auswahl der Biome und Strukturen.

Wie erhältst du deine Privatwelt?

Du findest die [Privatwelten](#) auf dem bisherigen Farmwelt-Luftschiff am Spawn. Auf der Heck-Seite wirst du zum Privatwelt-Spawn gebracht, die Bug-Seite bringt dich weiterhin zur normalen Farmwelt.

Am Privatwelt-Spawn erhältst du alle weiteren Informationen über deine Welt.

Achtung: Welten von [2. Accounts](#) werden gelöscht.

Wie groß ist deine Privatwelt?

Deine Privatwelt hat die Größe von 500×500 Blöcken.
Bist du Premium Silber, wird die Größe auf 625×625 Blöcke erweitert.
Solltest du Premium Gold sein, erhältst du sogar 750×750 Blöcke Grundfläche.

Kaufst du dir im Nachhinein Premium, erweitern sich die Grenzen deiner Welt automatisch. Läuft dein Premium aus, wird deine Welt automatisch verkleinert. Achte darauf, dass du deine wichtigen Dinge vor Auslaufen deines Ranges in die Mitte zurück bringst.

Kann ich mit Anderen auf meiner Welt spielen?

Ja, wenn du das möchtest. Du kannst deine Freunde per Befehl auf deine Welt einladen. Näheres dazu findest du am Spawn der [Privatwelten](#).

Welche Befehle kann ich nutzen?

Du kannst auf deiner Privatwelt nur sehr wenige [Befehle](#) nutzen. Die relevanten [Befehle](#) stehen an Deck des Luftschiffes. Solltest du einen Befehl eingeben, der nicht funktioniert, wird dir gegebenenfalls ein anderer Befehl angezeigt, der stattdessen funktioniert.

Die nachfolgenden [Befehle](#) sind lediglich in den **Privatwelt-Hub** oder in einer **Privatwelt** ausführbar! Das Privatwelt-Hub erreicht ihr über die Heck-Seite des Farmweltschiffes am Spawn.

Befehlsliste

/getworld - Du erhältst deine zufällig generierte Privatwelt. (Nur einmalig zum Erhalt deiner Welt auszuführen!)

/resetworld - Generiert dir eine neue zufällige Privatwelt. **Achtung:** Kostet dich **50.000** Pixel und **löscht** deine alte Privatwelt.

Nach Ablauf der **180 Tage** der alten Privatwelt **kostenlos** und **verpflichtend!** Ihr seht bei jedem Betreten der Welt wie lange diese noch läuft.

/homeworld - Teleportiert dich in deine Privatwelt.

/leaveworld - Teleportiert dich aus deiner Privatwelt.

/ws addmember [*Spielername*] - Fügt einen Spieler zu deiner Privatwelt hinzu. (Kann sie betreten und dort bauen)

/ws delmember [*Spielername*] - Entfernt einen Spieler von deiner Privatwelt.

/ws togglebuild [*Spielername*] - Schaltet um ob ein eingetragener Spieler auf deiner Privatwelt bauen darf oder nicht.

/ws tnt - Schaltet um ob TNT erlaubt oder verboten ist auf deiner Privatwelt.

/ws fire - Schaltet um ob Feuer auf deiner Privatwelt Blockschäden zufügt oder nicht.

/tpworld [*Spielername*] - Teleportiert dich auf die Privatwelt eines anderen Spielers, sofern du dort eingetragen bist.

Andere [Befehle](#) wie /home und ähnliches sind ausgeschaltet auf der Privatwelt, ausgenommen davon sind reine Chatbefehle!

Wie bekommst du eine neue Welt?

Deine Welt wird nach 180 Tagen nicht mehr betretbar sein, daher kannst du deine Welt kostenfrei per Befehl neu generieren lassen. Hast du noch etwas Wertvolles auf deiner Welt vergessen, teile es davor einem Teammitglied mit, da wir sonst nichts mehr tun können.

Möchtest du, egal aus welchen anderen Gründen auch immer, deine Welt neu generieren lassen, musst du jedes Mal 50.000 Pixel dafür zahlen.

Mein Freund hat mich beklaut!

Überlege dir gut, bevor du jemandem Baurechte auf deiner Privatwelt erteilst, ob du ihm vertraust. Du kannst deine Freunde auch auf deine Welt einladen, ohne dass diese bauen können.

Regeln

Grundsätzlich gelten alle [Regeln](#) mit Ausnahmen von:

§2 Griefing

- Vollständig **aufgehoben**

§4 Grundstücke und Bauland

- Maximalgröße **aufgehoben**

§5 Bauregeln

- 1x1 Türme sowie 1x1 Löcher Verbot **aufgehoben**
- Aussehen der Gebäude **aufgehoben**
- Es dürfen nur **60 Mobs** gehalten werden, von denen **10 Bienen** und **5 [Dorfbewohner](#)** sein dürfen.

§6 Mehrere [Accounts](#)

- [Privatwelten](#) sind für **2. [Accounts](#)** **nicht** gestattet und werden für diese [Accounts](#) **gelöscht**.

Die restlichen Regeln bleiben bestehen und gelten auch zu beachten!