

Projektmanager

Das Projektmanagement-Plugin dient der Verwaltung der Mitglieder und des Geldes eines Projekts.

Innerhalb eines Projektes werden zwischen vier Spielerrängen unterschieden. Natürlich haben Spieler der höheren Stufen auch die Rechte der niedrigeren Stufen

1) Externe Spieler

/project [Name] - Zeigt Informationen eines Projekts an
/project list - Zeigt alle deine Projekte an
/project listall - Zeigt eine Liste aller existierender Projekte
/project send [Projekt] [Betrag] {Nachricht} - Sendet Geld an das Projektkonto eines Projekts
/project info [Projekt] - Öffnet das GUI eines Projekts

2) Projektmitglieder

/project represent [Projekt] - Zeigt das Projekttag vor deinem Namen im Chat an (falls vom Projekt freigeschaltet)
/project money [Projekt] - Zeigt das aktuelle Bankguthaben des Projekts
/project log [Projekt] - Zeigt die (letzten 15) Kontoauszüge eines Projekts

3) Projektverwaltung

/project addmember [Projekt] [Spieler] - Fügt einen Spieler als Mitglied hinzu
/project removemember [Projekt] [Spieler] - Entfernt einen Spieler aus dem Projekt
/project get [Projekt] [Betrag] {Nachricht} - Hebt Geld vom Projektkonto ab

4) Projektleitung

/project title [Projekt] [Spieler] [Title] - Legt einen Custom-Titel für einen User fest
/project promote [Projekt] [Spieler] - Fügt einen Spieler der Projektverwaltung hinzu
/project demote [Projekt] [Spieler] - Entfernt einen Spieler aus der Projektverwaltung
/project setleader [Projekt] [Spieler] - Setzt eine neue Projektleitung (***Achtung*** kann nicht rückgängig gemacht werden)

Projekt-GUI (Oberfläche)

Einige Projektverwaltungsfunktionen können über eine grafische Oberfläche zu tätigen.
/project info [Projektname].



Hier erscheinen je nach [Rang](#) im Projekt Informationen und Schaltbereiche. Neben Zugriff auf das Konto ist hier eine optimierte Spielerliste sowie eine Auflistung aller Erweiterungen sowie ihrer notwendigen Kosten enthalten. Die Projektleitung kann hiermit auch seine Mitglieder sowie die [Ränge](#) verwalten.