

Claim-Berechtigungen

Mitspieler auf Claims hinzufügen!

Um Mitspieler auf deinem [Claim](#) hinzuzufügen hast du viele verschiedene Möglichkeiten, für die du dich entscheiden kannst, je nachdem was der Spieler auf deinem [Claim](#) können soll.

Die Auflistung aller Berechtigungen die du Spielern auf deinem [Claim](#) geben kannst:

Zugriffsberechtigte:

- Erlaubt mit allen nicht Inventar-Blöcken auf diesem [Claim](#) zu interagieren. Darunter zählen sämtliche [Türen](#), Falltüren, Zauntore, Zaubertisch, Amboss, Werkbank etc. sowie das Villagerhandeln. **Achtung:** Erlaubt es einem auch Items in Rahmen zu drehen (**nicht** rauszunehmen), Beerenbüsche zu ernten, sowie Bücher in Lesepulten zu lesen und auch **rauszunehmen**, aber **nicht** reinzulegen! *Das Problem mit den Lesepulten könnte noch behoben werden.*
- Erlaubt keinen Zugriff auf Blöcken mit Inventaren. Zugriff auf Truhen, Fässer, Öfen oder ähnliches ist **nicht** möglich!
- Befehlszusatz: **accessor**

Container:

- Übernimmt die gleichen Berechtigungen wie ein Zugriffsberechtigter sowie zusätzliche Berechtigungen:
 - Erlaubt zusätzlich die Interaktion mit allen Blöcken in diesem [Claim](#). Dazu zählen auch **alle**, nicht extra gesicherten, Truhen, Öfen und ähnliches!
 - Wollt ihr einzelne Truhen oder ähnliche Blöcke vor Leuten mit Container Zugriff schützen, dann könnt ihr diese über `lwc(/lock` oder ähnliches) **sichern**.
 - Erlaubt zusätzlich das Nutzen des Befehls `/claiminfo`, um einige [Claim](#)-Informationen zu sehen, aber erlaubt dort **keine** Veränderungen.
- Ermöglicht jedoch nicht das Bauen oder Abbauen von Blöcken. Auch Items aus Rahmen können nicht herausgeschlagen werden, jedoch können Items in leere Rahmen gelegt werden.
- Befehlszusatz: **container**

Bauberechtigte:

- Übernimmt die gleichen Berechtigungen wie ein Container sowie zusätzliche Berechtigungen:
 - Erlaubt zusätzlich das Bauen und Abbauen von Blöcken auf dem [Claim](#), sowie das Schlagen/Töten von Tieren und Abschlagen von Rahmen etc.
- Ermöglicht jedoch **nicht** das Verwalten des Claims, `/claiminfo` bleibt aufrufbar und ansehbar, aber **nicht** veränderbar!
- Befehlszusatz: **builder**

Verwalter:

- Übernimmt die gleichen Berechtigungen wie ein Bauberechtigter sowie zusätzliche Berechtigungen:
 - Erlaubt zusätzlich das Verwalten des Claims, dazu zählt:
 - Anzeige aller [Claim](#)-Informationen über `/claiminfo` und bearbeiten dieser Informationen.
 - Hinzufügen und Entfernen von Mitspielern auf **allen** Berechtigungen (Zugriffsberechtigte bis Verwalter).
 - Verändern des [Claim](#)-Namens
 - Verändern der [Claim](#) Begrüßungs und Verlassensnachrichten. (Sofern der Verwalter Zugriff auf diese [Befehle](#) hat.)

- Verändern der Option "Nachrichten ausschalten"
 - Verändern der [Flags \(/claimflag bzw. /cf\)](#) siehe [ClaimFlags](#)
- Ermöglicht jedoch **AUCH** das Vergrößern oder Verkleinern des Claims!
- Befehlszusatz: **manager**

Wie du Spieler zu deinem [Claim](#) hinzufügst und entfernst:

1. Wenn du auf deinem [Claim](#) stehst per Befehl:

Hinzufügen:

- **/trust** [[Spielername/public](#)] [[accessor/container/builder/manager](#)]
 - [[Spielername/public](#)] - Du kannst hier entweder einen Spielernamen eintragen und gibst nur einem Spieler die Rechte oder public, dann gibst du **allen** Spielern diese Rechte auf deinem [Claim](#)
 - [[accessor/container/builder/manager](#)] - Hier musst du einen der 4 Begriffe eintragen und gibst dem Spieler/public diese Berechtigung.
 - Funktioniert nur wenn der Spieler mit der jeweiligen Berechtigung noch nicht eingetragen ist.
 - Beispiele:
 - **/trust Hylianer04 manager** - Gibt dem Spieler "Hylianer04" die Berechtigung eines "Verwalters" auf deinem [Claim](#).
 - **/trust public accessor** - Gibt **allen** Spieler die Berechtigung eines "Zugriffsberechtigtem" auf deinem [Claim](#).
 - **/trust Osterhase builder** - Gibt dem Spieler "Osterhase" die Berechtigung eines "Bauberechtigtem" auf deinem [Claim](#).

Entfernen:

- **/untrust** [[Spielername/public](#)] [[accessor/container/builder/manager](#)]
 - [[Spielername/public](#)] - Du kannst hier entweder einen Spielernamen eintragen und entfernst nur einem Spieler die Rechte oder public, dann entfernst du **allen** Spielern diese Rechte auf deinem [Claim](#).
 - [[accessor/container/builder/manager](#)] - Hier musst du einen der 4 Begriffe eintragen und nimmst dem Spieler/public diese Berechtigung.
 - Funktioniert nur wenn der Spieler mit der jeweiligen Berechtigung schon eingetragen ist.
 - Beispiele:
 - **/untrust Hylianer04 manager** - Nimmt dem Spieler "Hylianer04" die Berechtigung eines "Verwalters" auf deinem [Claim](#).
 - **/untrust public accessor** - Nimmt **allen** Spieler die Berechtigung eines "Zugriffsberechtigtem" auf deinem [Claim](#).
 - **/untrust Osterhase builder** - Nimmt dem Spieler "Osterhase" die Berechtigung eines "Bauberechtigtem" auf deinem [Claim](#).

Ansicht der Berechtigtenliste:

- **/trustlist**
 - Öffnet ein klickbares Menü mit allen Berechtigten
 - Klick auf ALLE: Zeigt **alle** Spieler mit Berechtigungen an.
 - Klick auf BENUTZER: Zeigte alle **Zugriffsberechtigten** ([accessor](#)) an
 - Klick auf BAUBERECHTIGT: Zeigt alle **Bauberechtigten** ([builder](#)) an.
 - Klick auf BEHÄLTNISSE: Zeigt alle **Containerberechtigten** ([container](#)) an.

- Klick auf MANAGER: Zeigt alle **Verwalter** (**manager**) an.

2. Wenn du in deinem **Claim** stehst über das Verwaltungsmenü:

Hinzufügen:

- 1. **/claiminfo** - Öffnet das Verwaltungsmenü
- 2. Klick auf **[accessor]** oder **[container]** oder **[builder]** oder **[manager]** (Je nachdem welche **Berechtigung du verteilen willst**)
 - Öffnet eine Liste aller Spieler auf deinem **Claim** mit dieser Berechtigung.
- 3. Klick auf das **[+]**
 - Zeigt eine Chatmeldung an: **Do you want to add a Spieler or Gruppe ? [Abbrechen]**
 - Klick auf **Gruppe**, ist nicht erlaubt.
 - Klick auf **[Abbrechen]**, bricht den Hinzufügen Vorgang ab und zeigt wieder die Berechtigtenliste an.
- 4. Klick auf **Spieler**
 - Zeigt eine Chatmeldung an: **player <name>**
- 5. Ersetzen von **<name>** mit einem **Spielernamen/public**
 - z.B. änderst du **player <name>** in **player Hylianer04** (um dem Spieler Hylianer04 die entsprechenden Rechte zu geben)
 - z.B. änderst du **player <name>** in **player public** (um **allen** Spielern die entsprechenden Rechte zu geben)
- 6. Enter drücken und du hast dem eingegebenen Spieler die entsprechenden Rechte gegeben

Entfernen:

- 1. **/claiminfo** - Öffnet das Verwaltungsmenü
- 2. Klick auf **[accessor]** oder **[container]** oder **[builder]** oder **[manager]** (Je nachdem welche **Berechtigung du entfernen willst**)
 - Öffnet eine Liste aller Spieler auf deinem **Claim** mit dieser Berechtigung.
- 3. Klick auf das **[x]** neben dem **Spielernamen/public** dem du die entsprechenden Rechte entfernen willst.
 - Zeigt dir danach erneut die Liste der Berechtigten an ohne den so entfernten Spielern.

Ansicht der Berechtigtenliste:

- 1. **/claiminfo** - Öffnet das Verwaltungsmenü
- 2. Klick auf **[accessor]** oder **[container]** oder **[builder]** oder **[manager]** (Je nachdem welche **Berechtigung du verteilen willst**)
 - Öffnet eine Liste aller Spieler auf deinem **Claim** mit dieser Berechtigung.

3. Für **alle** Claims auf einmal

Hinzufügen:

- **/trustall [Spielername/public] [accessor/container/builder/manager]**
 - [Spielername/public] - Du kannst hier entweder einen Spielernamen eintragen und gibst nur einem Spieler die Rechte oder public, dann gibst du **allen** Spielern diese Rechte auf **allen** deinen Claims und Subdivides! **VORSICHTIG** damit Umgehen!

- [accessor/container/builder/manager] - Hier musst du einen der 4 Begriffe eintragen und gibst dem Spieler/public diese Berechtigung.
- Funktioniert nur wenn der Spieler mit der jeweiligen Berechtigung noch nicht eingetragen ist.
- Beispiele:
 - /trustall Hylianer04 manager - Gibt dem Spieler "Hylianer04" die Berechtigung eines "Verwalters" auf allen deinen Claims und Subdivides.
 - /trustall public accessor - Gibt allen Spieler die Berechtigung eines "Zugriffsberechtigtem" auf allen deinen Claims und Subdivides.
 - /trustall Osterhase builder - Gibt dem Spieler "Osterhase" die Berechtigung eines "Bauberechtigtem" auf allen deinen Claims und Subdivides.

Entfernen:

- /untrustall [Spielername/public] [accessor/container/builder/manager]
 - [Spielername/public] - Du kannst hier entweder einen Spielernamen eintragen und entfernst nur einem Spieler die Rechte oder public, dann entfernst du allen Spielern diese Rechte auf allen deinen Claims und Subdivides! **VORSICHTIG** damit Umgehen!
 - [accessor/container/builder/manager] - Hier musst du einen der 4 Begriffe eintragen und entfernst dem Spieler/public diese Berechtigung.
 - Funktioniert nur wenn der Spieler mit der jeweiligen Berechtigung bereits eingetragen ist.
 - Beispiele:
 - /untrustall Hylianer04 manager - Entfernt dem Spieler "Hylianer04" die Berechtigung eines "Verwalters" auf allen deinen Claims und Subdivides.
 - /untrustall public accessor - Entfernt allen Spieler die Berechtigung eines "Zugriffsberechtigtem" auf allen deinen Claims und Subdivides.
 - /untrustall Osterhase builder - Entfernt dem Spieler "Osterhase" die Berechtigung eines "Bauberechtigtem" auf allen deinen Claims und Subdivides.

Jetzt wisst ihr wie ihr Mitspieler mit jeglichen Berechtigungen auf eurem [Claim](#) hinzufügen und entfernen könnt. Handelt mit Bedacht welcher Spieler welche Berechtigung auf eurem [Claim](#) oder Subdivision benötigt.

Denn **Griefing** oder **ungewollte Veränderungen von eingetragenen Spielern** werden nur in **Ausnahmefällen** rückgängig gemacht!