

# Städte-Informationen

Hier findest du generelle Informationen zur Stadt, Gründung sowie deren Regeln.

## Gründung:

Um deine [Stadt](#) zu gründen, musst du eine Stadtvorstellung im [Städte-Forum](#) schreiben. Die Gründung der [Stadt](#) kostet dich 50.000 Pixel.

Deine Vorstellung sollte Folgendes enthalten:

- Ort (Livemap Screenshot + Koordinaten)
- Thema
- Konzeptbeschreibung
- Projektleiter / Bürgermeister (Das bist du)
- Eventuelle Teilnehmer
- Benötigte Größe (später erweiterbar)
- Ggf. Screenshots

Sobald deine [Stadt](#) genehmigt wurde, kannst du dich ingame melden und mit dem Bau beginnen. Damit die Stufe deiner [Stadt](#) steigen kann, müssen die oben aufgeführten Bedingungen erfüllt sein. Diese werden vom Staff geprüft und entsprechend genehmigt.

## Regeln:

- Mit deiner [Stadt](#) hast du ebenfalls die Verantwortung, **jederzeit** mindestens 5 freie Grundstücke zum direkten Kauf für **alle** Spieler zum Preis von jeweils 500 Pixeln bereitzustellen.
- Es gilt ein genereller Mindestpreis von 500 Pixeln für Grundstücke die per klicken auf Schilder gekauft werden können!
- Die Grundstücke zum direkten Kauf sollten eine vernünftige Größe besitzen!
- Als Bürgermeister darfst du auch eigene Bauregeln für deine [Stadt](#) bestimmen. Darunter zählen Farbschemen, Baustile, Bauhöhe etc. Diese Regeln müssen vorher mit dem Staff besprochen und genehmigt werden.
- Sollte sich ein Spieler an die von dir gegebenen Bauregeln nicht halten wollen und du schon versucht hast mit ihm zu kommunizieren, kannst du diesen Spieler per PE aus deiner [Stadt](#) ausziehen lassen.
- Du kannst inaktive Grundstücke behandeln wie du möchtest. Stören sie dich, kannst du per PE eine Entfernung beantragen, gefallen sie dir, dürfen sie auch gerne bleiben!
- Die Grundstücke der Stadtbewohner gehören selbigen. Du darfst also **nicht** einfach auf diesen ohne deren Einverständnis eingreifen!
- Damit ein [Grundstück](#) als fertig gelten darf, muss es eine Grundfläche von mindestens 900 Blöcken besitzen!
- [Städte](#) sollen **keine** Spawneräume und/oder Farmen auf der Stadtfläche haben. Ausgenommen bei den Farmflächen sind selbstverständlich Dekoflächen wie zum Beispiel dekorative Felder.

Schild zum Verkauf

