

Städte-Preisliste

Hier findest du alle Preise für die Einzelnen Stadtstufen

Bedingungen für die einzelnen Stufen und was diese beinhaltet:

- **Siedlung**
 - Benötigt:
 - 50.000 Pixel
 - Erhält:
 - Stadtverwalter
 - Monster-Spawn Flag
- **Dorf**
 - Benötigt:
 - Mindestens 5 fertige Grundstücke
 - Ein öffentlicher Bereich
 - 75.000 Pixel
 - Erhält:
 - [Discord](#) Channel
 - Warpfläche in der Hauptstadt
- **Kleinstadt**
 - Benötigt:
 - Mindestens 15 fertige Grundstücke
 - Zwei öffentliche Bereiche
 - 100.000 Pixel
 - Erhält:
 - Lizenz für Warppunkte innerhalb der [Stadt](#).
Kosten: 25k pro Warppunkt. Es können so viele gesetzt werden, wie du als Stadtbesitzer möchtest. Kaufbar per PE.
 - Forensektion
 - Stadtpräfix im Chat
- **[Stadt](#)**
 - Benötigt:
 - Mindestens 25 fertige Grundstücke
 - 3 Öffentliche Bereiche
 - 150.000 Pixel
 - Erhält:
 - Kleine Mall (Volumen von 6000 Blöcken)
 - Lizenz für NPCs innerhalb der [Stadt](#).
Kosten: 15k für einen Stehenden mit optionalem Text.
Weitere 15k für Bewegung **oder** Teleport zu einem Warppunkt innerhalb der [Stadt](#).
- **Großstadt**
 - Benötigt:
 - Mindestens 35 fertige Grundstücke
 - 6 Öffentliche Bereiche
 - 250.000 Pixel
 - Erhält:
 - Große Mall (Volumen von 15000 Blöcken)
 - Laufgeschwindigkeit auf 0.3 wie z. B. am Spawn
 - Staffunterstützung bei Eventveranstaltung (Commandblöcke, evtl. Gewinne, ...)
- **Königreich**

- Benötigt:
 - Mindestens 50 fertige Grundstücke
 - 10 öffentliche Bereiche
 - 500.000 Pixel
- Erhält:
 - Beliebige große Mall
 - Titel König / Königin für dich als Inhaber
 - Falls möglich: Großzügiger Teil des Freebuilds um dein Königreich wird diesem zugeordnet