

# Städte-Preisliste

Hier findest du alle Preise für die Einzelnen Stadtstufen

## Bedingungen für die einzelnen Stufen und was diese beinhaltet:

- **Siedlung**
  - Benötigt:
    - 50.000 Pixel
  - Erhält:
    - Stadtverwalter
    - Monster-Spawn Flag
- **Dorf**
  - Benötigt:
    - Mindestens 5 fertige Grundstücke
    - Ein öffentlicher Bereich
    - 75.000 Pixel
  - Erhält:
    - [Discord](#) Channel
    - Warpfläche in der Hauptstadt
- **Kleinstadt**
  - Benötigt:
    - Mindestens 15 fertige Grundstücke
    - Zwei öffentliche Bereiche
    - 100.000 Pixel
  - Erhält:
    - Lizenz für Warppunkte innerhalb der [Stadt](#).  
Kosten: 25k pro Warppunkt. Es können so viele gesetzt werden, wie du als Stadtbesitzer möchtest. Kaufbar per PE.
    - Forensektion
    - Stadtpräfix im Chat
- **[Stadt](#)**
  - Benötigt:
    - Mindestens 25 fertige Grundstücke
    - 3 Öffentliche Bereiche
    - 150.000 Pixel
  - Erhält:
    - Kleine Mall (Volumen von 6000 Blöcken)
    - Lizenz für NPCs innerhalb der [Stadt](#).  
Kosten: 15k für einen Stehenden mit optionalem Text.  
Weitere 15k für Bewegung **oder** Teleport zu einem Warppunkt innerhalb der [Stadt](#).
- **Großstadt**
  - Benötigt:
    - Mindestens 35 fertige Grundstücke
    - 6 Öffentliche Bereiche
    - 250.000 Pixel
  - Erhält:
    - Große Mall (Volumen von 15000 Blöcken)
    - Laufgeschwindigkeit auf 0.3 wie z. B. am Spawn
    - Staffunterstützung bei Eventveranstaltung (Commandblöcke, evtl. Gewinne, ...)
- **Königreich**

- Benötigt:
  - Mindestens 50 fertige Grundstücke
  - 10 öffentliche Bereiche
  - 500.000 Pixel
- Erhält:
  - Beliebige große Mall
  - Titel König / Königin für dich als Inhaber
  - Falls möglich: Großzügiger Teil des Freebuilds um dein Königreich wird diesem zugeordnet