

Villager

Was unsere Dorfbewohner so handeln!

Wie kommst du an Villager?

Zugriff auf die Villager Spawneier habt ihr durch den Votepointshop. Für 50 Votepoints könnt ihr dort ein Villager erhalten und mit diesem dann mit etwas Aufwand genau den Villager erzeugen den ihr euch wünscht.

Unser angepasstes Villagersystem

- Dorfbewohnerzombies werden **nicht spawnen** und können **nicht** in Villager **umgewandelt** werden. (**Nur** durch Votepointshop erhältlich)
- Villager können sich **nicht** vermehren.
- **Angepasste** und **selbst hinzugefügte** Handelsangebote
- Alles andere ist wie in **Vanilla** [Minecraft!](#)

Das Villagersystem und die angepassten Preise geben euch die Möglichkeit **Mending** zu erhalten ohne auf das Glück des Angelns zu hoffen und ohne damit den Markt zu überfluten.

Die [Dorfbewohner](#) und ihr Angebote:

Preise nicht aktuell!

Bauer

Benötigt einen **Komposter** in der Nähe.

Karrierestufe	Kauft Gegenstand	Menge	Verkauft Gegenstand	Menge	Handelstransaktionen bis Angebotssperrung	Erfahrung für den Dorfbewohner
Neuling	Rote Bete	48	Smaragd	1	8	1
Neuling	Weizen	48	Smaragd	1	8	1
Neuling	Karotte	64	Smaragd	1	8	1
Neuling	Kartoffel	64	Smaragd	1	8	1
Neuling	Smaragd	5	Brot	6	8	2
Lehrling	Kürbis	30	Smaragd	1	6	5
Lehrling	Smaragd	5	Kürbiskuchen	12	6	10
Lehrling	Smaragd	2	Apfel	2	8	10
Geselle	Melone	20	Smaragd	1	6	10
Geselle	Smaragd	2	Keks	32	6	20
Experte	Smaragd	4	Kuchen	1	6	30

Experte	Smaragd	4	1 oder 2 der Seltsamen Suppe	1	6	30
Meister	Smaragd	4	Goldene Karotte	6	6	0
Meister	Smaragd	3	Glitzernde Melonenscheibe	3	6	0

Bibliothekar

Benötigt ein **Lesepult** in der Nähe.

Karrierestufe	Kauft Gegenstand	Menge	Verkauft Gegenstand	Menge	Handelstransaktionen bis Angebotssperrung	Erfahrung für den <u>Dorfbewohner</u>
Neuling	Papier	96	Smaragd	1	8	1
Neuling	Smaragd Buch	30-64 6	Verzaubertes Buch	1	6	2
	Falls Mending: Smaragdblock	64	Mending			
Neuling	Smaragd	36	Bücherregal	3	6	2
Lehrling	Buch	24	Smaragd	1	6	5
Lehrling	Smaragd Buch	30-64 6	Verzaubertes Buch	1	6	10
	Falls Mending: Smaragdblock	64	Mending			
Lehrling	Smaragd	6	Laterne	1	6	10
Geselle	Lapis Lazuli Block	25	Smaragd	1	6	10
Geselle	Smaragd Buch	30-64 6	Verzaubertes Buch	1	6	20
	Falls Mending: Smaragdblock	64	Mending			
Geselle	Smaragd	6	Glas	4	6	20
Experte	Bambus	128	Smaragd	1	6	15
Experte	Smaragd Buch	30-64 6	Verzaubertes Buch	1	6	30
	Falls Mending: Smaragdblock	64	Mending			
Experte	Smaragd	24	Kompass	1	6	30
Experte	Smaragd	30	Uhr	1	6	30
Meister	Smaragd	64	Namensschild	1	6	0

Fischer

Benötigt ein **Fass** in der Nähe.

Karrierestufe	Kauft Gegenstand	Menge	Verkauft Gegenstand	Menge	Handelstransaktionen bis Angebotssperrung	Erfahrung für den Dorfbewohner
Neuling	Kohleblock	10	Smaragd	1	8	1
Neuling	Faden	64	Smaragd	1	8	1
Neuling	Smaragd	3	Gebratener Kabeljau	6	8	2
Neuling	Rohes Kabeljau	18	Kabeljau	1	8	2
Lehrling	Smaragd	9	Kabeljaueimer	1	8	2
Lehrling	Rohes Kabeljau	45	Smaragd	1	8	5
Lehrling	Smaragd	3	Gebratener Lachs	6	8	2
Lehrling	Rohes Lachs	18	Lachs	1	6	10
Lehrling	Smaragd	6	Lagerfeuer	1	6	10
Geselle	Rohes Lachs	39	Smaragd	1	8	10
Geselle	Smaragd	21–64	Verzauberte Angel	1	2	20
Experte	Tropenfisch	18	Smaragd	1	6	15
Meister	Kugelfisch	12	Smaragd	1	6	0
Meister	Nautiluschale	16	Smaragd	1	6	0

Fleischer

Benötigt einen **Räucherofen** in der Nähe.

Karrierestufe	Kauft Gegenstand	Menge	Verkauft Gegenstand	Menge	Handelstransaktionen bis Angebotssperrung	Erfahrung für den Dorfbewohner
Neuling	Rohes Kaninchen	64	Smaragd	1	8	1
Neuling	Rohes Schweinefleisch	64	Smaragd	1	8	1
Neuling	Rohes Hühnchen	64	Smaragd	1	8	1
Neuling	Smaragd	16	Kaninchenragout	1	6	2
Lehrling	Kohleblock	15	Smaragd	1	8	5
Lehrling	Smaragd	16	Gebratenes Hühnchen	8	8	10
Lehrling	Smaragd	16	Gebratenes Schweinefleisch	5	8	10
Geselle	Rohes Hammelfleisch	64	Smaragd	1	8	10
Geselle	Rohes Rindfleisch	64	Smaragd	1	8	10
Experte	Getrockneter Seetangblock	64	Smaragd	1	6	15
Meister	Süßbeeren	64	Smaragd	1	6	0

Geistlicher

Benötigt einen **Braustand** in der Nähe.

Karrierestufe	Kauft Gegenstand	Menge	Verkauft Gegenstand	Menge	Handelstransaktionen bis Angebotssperrung	Erfahrung für den Dorfbewohner
Neuling	Verrottetes Fleisch	64	Smaragd	1	8	1
Neuling	Smaragd	2	Redstone-Staub	24	6	2
Lehrling	Goldbarren	6	Smaragd	1	6	5
Lehrling	Smaragd	2	Lapislazuli	24	6	10
Geselle	Hasenpfote	4	Smaragd	3	6	10
Geselle	Smaragd	1	Glowstone	8	6	20
Experte	Hornschild	8	Smaragd	1	6	15
Experte	Pfeile	48	Smaragd	2	6	20
Experte	Smaragd	10	Enderperle	1	6	30
Meister	Netherwarze	44	Smaragd	1	6	0
Meister	Smaragd	6	Erfahrungsfläschchen	16	6	0

Gerber

Benötigt einen **Kessel** in der Nähe.

Karrierestufe	Kauft Gegenstand	Menge	Verkauft Gegenstand	Menge	Handelstransaktionen bis Angebotssperrung	Erfahrung für den Dorfbewohner
Neuling	Leder	48	Smaragd	1	8	1
Neuling	Smaragd	24	Lederhose	1	6	2
Neuling	Smaragd	56	Lederjacke	1	6	2
Lehrling	Feuerstein	64	Smaragd	1	6	5
Lehrling	Smaragd	32	Lederstiefel	1	6	10
Lehrling	Smaragd	40	Lederkappe	5	6	10
Geselle	Kaninchenfell	64	Smaragd	1	6	10
Geselle	Smaragd	56	Verzauberte Lederjacke	1	6	20
Experte	Hornschild	32	Smaragd	1	6	15
Experte	Smaragd	48	Lederner Rossharnisch	1	6	30
Meister	Smaragd	40	Verzauberte Lederkappe	1	6	0
Meister	Smaragd	48	Sattel	1	6	0

Grobschmied

Benötigt einen **Schmiedetisch** in der Nähe.

Karrierestufe	Kauft Gegenstand	Menge	Verkauft Gegenstand	Menge	Handelstransaktionen bis Angebotssperrung	Erfahrung für den Dorfbewohner
Neuling	Kohleblock	15	Smaragd	1	8	1
Neuling	Smaragd	6	Steinaxt	1	6	2
Neuling	Smaragd	6	Steinschaufel	1	6	2
Neuling	Smaragd	6	Steinspitzhacke	1	6	2
Neuling	Smaragd	6	Steinhacke	1	6	2
Lehrling	Eisenbarren	24	Smaragd	1	6	5
Lehrling	Smaragd	64	Glocke	1	6	20
Geselle	Feuerstein	64	Smaragd	1	6	10
Geselle	Smaragd	24	Diamanthacke	1	2	20
Geselle	Smaragd	42-64	Verzauberte Eisenaxt	1	2	20
Geselle	Smaragd	42-64	Verzauberte Eisenschaufel	1	2	20
Geselle	Smaragd	42-64	Verzauberte Eisenspitzhacke	1	2	20
Experte	Diamanterz	8	Smaragd	1	6	15
Experte	Smaragd	64	Verzauberte Diamantaxt	1	2	30
Experte	Smaragd	64	Verzauberte Diamantschaufel	1	2	30
Meister	Smaragd	64	Verzauberte Diamantspitzhacke	1	2	0

Kartograf

Benötigt einen **Kartentisch** in der Nähe.

Achtung: Spawnt schon auf Karrierestufe Meister und kann keine weiteren Angebote entwickeln auf Grund von Problemen mit den Schatzkarten!

Karrierestufe	Kauft Gegenstand	Menge	Verkauft Gegenstand	Menge	Handelstransaktionen bis Angebotssperrung	Erfahrung für den Dorfbewohner
Neuling Meister	Papier	96	Smaragd	1	8	1
Neuling Meister	Smaragd	7	Leere Karte	1	6	2
Lehrling	Glasscheibe	11	Smaragd	4	8	5
Lehrling Meister	Smaragd Kompass	13 1	Kartentisch	1	6	10

Geselle Meister	Kompass	1	Smaragd	1	6	15
Geselle	Smaragd Kompass	14 1	Wald- Entdeckerkarte	1	6	10
Experte	Smaragd	3	1 oder 2 der 16 farbigen Banner	1	6	30
Experte Meister	Smaragd	7	Rahmen	1	6	30
Meister	Smaragd	8	Bannervorlage (Globus)	1	6	0

Maurer

Benötigt eine **Steinsäge** in der Nähe.

Karrierestufe	Kauft Gegenstand	Menge	Verkauft Gegenstand	Menge	Handelstransaktionen bis Angebotssperrung	Erfahrung für den Dorfbewohner
Neuling	Ton	10	Smaragd	1	8	1
Neuling	Smaragd	6	Ziegel	10	8	2
Lehrling	Stein	128	Smaragd	1	8	5
Lehrling	Smaragd	6	Gemeißelte Steinziegel	4	8	10
Geselle	Andesit	128	Smaragd	1	8	10
Geselle	Diorit	128	Smaragd	1	8	10
Geselle	Granit	128	Smaragd	1	8	10
Geselle	Smaragd	6	Poliertes Andesit	4	8	10
Geselle	Smaragd	6	Poliertes Diorit	4	8	10
Geselle	Smaragd	6	Poliertes Granit	4	8	10
Experte	Netherquarz	64	Smaragd	1		15
Experte	Smaragd	6	1 oder 2 der 16 farbigen Keramik	1	6	30
Experte	Smaragd	6	1 oder 2 der 16 farbigen Glasierten Keramik	1	6	30
Meister	Smaragd	6	Quarzblock	1	6	0
Meister	Smaragd	6	Quarzsäule	1	6	0

Panzermacher

Benötigt einen **Schmelzofen** in der Nähe.

Karrierestufe	Kauft Gegenstand	Menge	Verkauft Gegenstand	Menge	Handelstransaktionen bis Angebotssperrung	Erfahrung für den Dorfbewohner
Neuling	Kohleblock	15	Smaragd	1	8	1
Neuling	Smaragd	24	Eisenstiefel	1	6	2
Neuling	Smaragd	30	Eisenhelm	1	6	2
Neuling	Smaragd	42	Eisenbeinschutz	1	6	2
Neuling	Smaragd	54	Eisenharnisch	1	6	2
Lehrling	Eisenbarren	24	Smaragd	1	6	5
Lehrling	Smaragd	6	Kettenstiefel	1	6	10
Lehrling	Smaragd	18	Kettenhose	1	6	10
Lehrling	Smaragd	64	Glocke	1	6	10
Geselle	Redstoneblock	8	Smaragd	1	6	10
Geselle	Diamanterz	8	Smaragd	1	6	15
Geselle	Smaragd	6	Kettenhaube	1	6	20
Geselle	Smaragd	24	Kettenhemd	1	6	20
Geselle	Smaragd	30	Schild (Kampf)	1	6	20
Experte	Smaragd	64	Verzauberte Diamantstiefel	1	2	30
Experte	Smaragd	64	Verzauberter Diamantbeinschutz	1	2	30
Meister	Smaragd	64	Verzauberter Diamantheilm	1	2	0
Meister	Smaragd	64	Verzauberter Diamantharnisch	1	2	0

Pfeilmacher

Benötigt einen **Bognertisch** in der Nähe.

Karrierestufe	Kauft Gegenstand	Menge	Verkauft Gegenstand	Menge	Handelstransaktionen bis Angebotssperrung	Erfahrung für den Dorfbewohner
Neuling	Eichenholzstamm	10	Smaragd	1	8	1
Neuling	Smaragd	4	Pfeil	16	6	2
Neuling	Smaragd Kies	4 40	Feuerstein	10	6	2
Lehrling	Feuerstein	64	Smaragd	1	6	5
Lehrling	Smaragd	8	Bogen	1	6	10
Geselle	Faden	56	Smaragd	1	8	20
Geselle	Smaragd	12	Armbrust	1	6	20
Experte	Feder	64	Smaragd	1	8	15

Experte	Smaragd	28-64	Verzauberter Bogen	1	2	30
Meister	Fichtenholzstämmen	16	Smaragd	1	6	0
Meister	Smaragd	28-64	Verzauberte Armbrust	1	2	0
Meister	Smaragd Pfeil	8 20	1 von 15 Getränkter Pfeil	5	6	0

Schäfer

Benötigt einen **Webstuhl** in der Nähe.

Karrierestufe	Kauft Gegenstand	Menge	Verkauft Gegenstand	Menge	Handelstransaktionen bis Angebotssperrung	Erfahrung für den Dorfbewohner
Neuling	Schwarze Wolle	64	Smaragd	1	8	1
Neuling	Graue Wolle	64	Smaragd	1	8	1
Neuling	Weißer Wolle	64	Smaragd	1	8	1
Neuling	Braune Wolle	64	Smaragd	1	8	1
Neuling	Smaragd	8	Schere	1	6	2
Lehrling	Schwarze Wolle	64	Smaragd	1	8	5
Lehrling	Graue Wolle	64	Smaragd	1	8	5
Lehrling	Weißer Wolle	64	Smaragd	1	8	5
Lehrling	Hellblaue Wolle	64	Smaragd	1	8	5
Lehrling	Hellgrüne Wolle	64	Smaragd	1	8	5
Lehrling	Smaragd	4	1 oder 2 der 16 farbigen Wolle	1	8	10
Lehrling	Smaragd	4	1 oder 2 der 16 farbigen Teppiche	4	8	10
Geselle	Hellgraue Wolle	64	Smaragd	1	8	10
Geselle	Gelbe Wolle	64	Smaragd	1	8	10
Geselle	Orange Wolle	64	Smaragd	1	8	10
Geselle	Rote Wolle	64	Smaragd	1	8	10
Geselle	Rosa Wolle	64	Smaragd	1	8	10

Geselle	Smaragd	12	1 oder 2 der 16 farbigen Betten	1	6	20
Experte	Magenta Wolle	64	Smaragd	1	8	15
Experte	Violette Wolle	64	Smaragd	1	8	15
Experte	Blaue Wolle	64	Smaragd	1	8	15
Experte	Türkise Wolle	64	Smaragd	1	8	15
Experte	Grüne Wolle	64	Smaragd	1	8	15
Experte	Braune Wolle	64	Smaragd	1	8	15
Experte	Smaragd	12	1 oder 2 der 16 farbigen Banner	1	6	30
Meister	Smaragd	8	Gemälde	3	6	0

Waffenschmied

Benötigt einen **Schleifstein** in der Nähe.

Karrierestufe	Kauft Gegenstand	Menge	Verkauft Gegenstand	Menge	Handelstransaktionen bis Angebotssperrung	Erfahrung für den Dorfbewohner
Neuling	Kohleblock	15	Smaragd	1	8	1
Neuling	Smaragd	18	Eisenaxt	1	6	1
Neuling	Smaragd	42–64	Verzaubertes Eisenschwert	1	2	1
Lehrling	Eisenbarren	24	Smaragd	1	6	5
Lehrling	Smaragd	64	Glocke	1	6	20
Geselle	Feuerstein	64	Smaragd	1	6	10
Experte	Diamanterz	8	Smaragd	1	6	15
Experte	Smaragd	64	Verzauberte Diamantaxt	1	2	30
Meister	Smaragd	64	Verzaubertes Diamantschwert	1	2	0

Villager haben **nicht** garantiert jedes dieser Angebote. Auf der jeweiligen Stufe des Villagers werden immer nur einige der vorhanden Angebote aus dem Angebotspool dieser Stufe herausgenommen und sind demzufolge handelbar. Daher hat nicht jeder Villager jedes Angebote aus seinem Beruf.

Bedenkt dabei, dass einige dieser Änderungen über Multiplikatoren geschehen, daher können scheinbar unverhältnismäßige Angebote dabei sein. Jedoch haben wir versucht die wichtigsten Angebote mit Bedacht zu wählen und einzustellen.

Außerdem können durch **aktives Handeln** oder den **Raids und deren "Helden" Effekt** deutliche **Rabatte** auf die Angebote gewährt werden durch die Villager.

Votet also fleißig um euer kleines eigenes Handelsviertel aufzubauen. Beachtet dabei jedoch noch immer die Regeln, dass nur 5 Villager auf eurem claim erlaubt sind.