

Spawner

Eine Erklärung der Funktionen, mit denen man die Spawner erweitern kann.

Auf Ayocraft gibt es kaufbare Spawner, die durch ein spezielles Plugin angepasst wurden. Im Folgenden wird erklärt, welche Funktionen ihr verbessern könnt und welche Auswirkungen diese Verbesserungen haben.

Die Spawner könnt ihr sowohl im Pixelshop als auch auf der Premiuminsel erwerben. Auf der Premiuminsel profitieren Premiumuser von günstigeren Preisen.

Um einen Spawner zu upgraden, klickt ihn einfach mit der rechten Maustaste an und verbessert die gewünschten Funktionen. Falls ihr den Spawner versetzen möchtet, könnt ihr ihn mit einer Behutsamkeitsspitzhacke abbauen.

Beachtet bitte: Die Spawner benötigen ausreichend Licht, damit etwas spawnen kann.

Kreaturen in der Nähe

Diese Einstellung bestimmt, wie viele Mobs (Entities), von dem Spawner, sich in der Nähe des Spawners befinden dürfen, bevor er keine weiteren Mobs mehr spawnen lässt. Wenn diese Zahl erreicht ist, wird der Spawner bis einige der Mobs vom Spieler geschlachtet werden, inaktiv bleiben.

Grundwert : 4 Mobs, Upgrade 1 (5.000 Pixel): 10 Mobs ,Upgrade 2 (15.000 Pixel): 20 Mobs, Upgrade 3 (25.000 Pixel): 32 Mobs

Spawn Intervall

Bestimmt wie schnell der Spawner die Mobs spawnnt.

Max: Grundwert: 60 Sekunden, Upgrade 1 (5.000 Pixel): 50 Sekunden, Upgrade 2 (15.000 Pixel): 30 Sekunden, Upgrade 3 (25.000 Pixel): 5 Sekunden

Spawn Menge

Dies beschreibt die Anzahl der Mobs, die bei jedem Spawnvorgang erzeugt werden

Grundwert: 4 Mobs, Upgrade 1 (5.000 Pixel): 7 Mobs, Upgrade 2 (15.000 Pixel): 11 Mobs, Upgrade 3 (25.000 Pixel): 16 Mobs

RequiredPlayerRange

Das ist der Bereich in dem der Spieler sich befinden muss, damit der Spawner aktiviert wird. Wenn sich kein Spieler innerhalb dieses Bereichs befindet, bleibt der Spawner inaktiv.

Grundwert: 8 Blöcke, Upgrade 1 (5.000 Pixel): 12 Blöcke, Upgrade 2 (15.000 Pixel): 18 Blöcke, Upgrade 3 (25.000 Pixel): 24 Blöcke

Kreaturen-Typ

Dort könnt ihr das Tier welches gespawnt werden soll anpassen. einmal gekauft könnt ihr immer wieder kostenlos hin und her wechseln.

Kosten pro Tier: 10.000 Pixel

Wichtiger Hinweis: Die Spawner werden inzwischen über das Plugin UpgradeSpawner verwaltet. Spieler mit einem alten Spawner müssen für einen Umtausch eine /pe ingame erstellen.