

Claim-Erweiterung

Wie ihr euren Claim erweitert und einen neuen Claim beantragt.

Claim-Erweiterungen

Euer [Claim](#) hat zu Beginn eine Größe von 2500 Blöcken (50*50), doch ihr könnt diese nach und nach erweitern!

Jedoch kostet jeder Block den ihr dazu kauft 4 Pixel. Ihr müsst euch jedoch lediglich die 2-dimensionale Fläche kaufen.

Spruch: Kauft ihr euch einen Block dazu für 4 Pixel, dann erhaltet ihr einen zusätzlichen Block an Grundstücksfläche über die Höhe 0 bis 255.

Wie erweitere ich den Claim

1. Nehmt das ClaimTool/die Goldschaufel in die Hand um zu sehen, wie viele Claimblöcke ihr **noch zur Verfügung** habt! (**Optional**)
 1. Solltet ihr noch genügend haben, könnt ihr einfach euren [Claim](#)-Vergrößern (**4. Punkt**)
2. **/buyblocks** eingeben. --> Zeigt euch den aktuellen Blockpreis und eure noch vorhandenen Pixel an! (**Optional**)
3. **/buyblocks [Blockanzahl]** --> Kauft euch die Anzahl an Blöcken dazu. **1 Block = 4 Pixel!**
 1. **Achtung:** Die Anzahl an verfügbaren Claimblöcken die ihr nach Ausführen des Befehls angezeigt bekommt stimmt **nicht!**
Bitte danach **das ClaimTool/die Goldschaufel** nochmal aus der Hand und wieder in die Hand nehmen um zu sehen wie viele Blöcke ihr wirklich noch zur Verfügung habt!
4. Erweitert/Verändert nun eure Claimgröße über eine von 2 Varianten.
 1. Per Ecken anklicken und verschieben:

Ecken anklicken und Verschieben

Vergrößern und Verleinern

1. Sucht eure [Claim](#)-Grenzen mit Hilfe des InspectTool. Die Grenzen werden euch mit Goldblöcken und die Eckpunkte mit **Glowstone** angezeigt.
 1. Stellt sicher, dass ihr euch auch euren [Claim](#) anzeigen lasst und nicht einen [Subdivide](#). Mit [/claiminfo](#) könnt ihr überprüfen ob ihr in eurem gewünschten [Claim](#) steht. Entweder ihr erkennt es am selbst gesetzten Namen oder daran, dass bei Typ **[Basic]** ausgewählt ist.
2. Nehmt euer ClaimTool in die Hand und nutzt dieses die ganze Zeit.
 1. Gegebenfalls nochmal **/cuboid** und **/modebasic** eingeben um den richtigen Modus einzustellen.
Es muss im **2D-Modus** sein! Falls ihr vorher schon einen [Subdivide](#) erstellt habt, dann könntet ihr noch im 3D-Modus sein.
Zudem müsst ihr im Basic Mode und nicht im Unterteilungsmodus sein um Fehler zu vermeiden!
3. Jetzt klickt ihr die entsprechende Ecke (den Glowstone), den ihr verschieben wollt mit dem ClaimTool an.
 1. **Achtung:** Dieser Glowstone ist nur eine **visuelle** und **nicht echte** Darstellung! Ihr könnt diesen Block **nur** anklicken, wenn dort auch ein **echter** Block existiert (Genau an der Stelle, wo der Glowstone ist.)

2. **Achtung:** Beachtet die Chatmeldung, die ihr erhaltet wenn ihr den Block anklickt. Sollte es eine falsche sein, dann einmal das ClaimTool aus der Hand legen und neu anfangen.

Beispielmeldung:

RICHTIG:

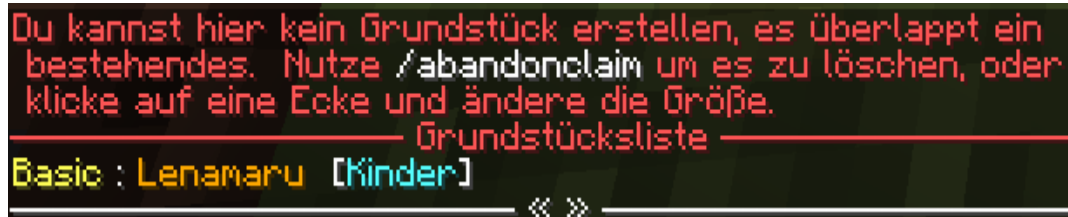


Dieser Block wurde bereits von Lenamaru gesichert.
Du hast noch 1047 freie Baublöcke.
Grundstücksanpassung aktiv. Klicke auf die neue Position, um die Größe zu ändern.

Ihr habt den Eckblock angeklickt und könnt diesen nun an eine Position verschieben und den [Claim](#) so vergrößern/verkleinern.

Falls das die falsche Ecke war oder ihr es doch nicht machen wollt, legt entweder die GoldSchaufel/das ClaimTool einmal aus der Hand und fangt wieder von vorne an.

FALSCH:



Du kannst hier kein Grundstück erstellen, es überlappt ein bestehendes. Nutze /abandonclaim um es zu löschen, oder klicke auf eine Ecke und ändere die Größe.

Basic : Lenamaru [Kinder]

oder



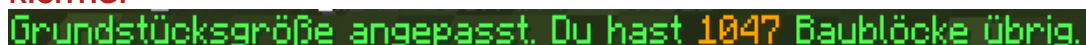
Du hast die Grenze von 1 deiner basic Grundstücke erreicht.
Nutze /abandon um eines zu entfernen, bevor du ein neues erstellst.

Ihr habt **nicht** den Eckblock angeklickt sondern einen Block innerhalb oder außerhalb eures Claims!

Legt die Gold-Schaufel/das ClaimTool aus der Hand und fangt wieder von vorne an.

4. Habt ihr den Block mit der richtigen Meldung angeklickt, könnt ihr nun den **neuen** entsprechenden Eckpunkt, an den ihr die vorherige Ecke verschieben wollt, **anklicken**.
1. Dieser neue Eckpunkt **kann auch innerhalb** des Claims gesetzt werden um den [Claim](#) zu **verkleinern**. Jedoch darf dann kein [Subdivide](#) innerhalb dieses Claims über die neuen Grenzen des Claims herausragen oder auf dieser neuen Grenze liegen!
 2. **Beispielmeldungen:**

RICHTIG:



Grundstücksgröße angepasst. Du hast 1047 Baublöcke übrig.

Ihr habt die Größe eures Claims angepasst und seht wie viele Blöcke ihr noch übrig habt zum [claimen](#)!

FALSCH:

Die Größe hierher zu ändern, würde ein anderes Grundstück überlappen.

Ihr habt einen Eckblock angeklickt der dazu führen würde, dass euer [Claim](#) nun einen anderen fremden [Claim](#) überlappen würde. Oder der neue Eckpunkt liegt auf der Grenze eines fremden Claims.

Falls ihr so versucht habt euren [Claim](#) zu verkleinern, dann habt ihr den Eckpunkt innerhalb eures Claims so gewählt, dass der neue Eckpunkt auf der Grenze eines Subdivides liegen würde oder ein bereits vorhandener [Subdivide](#) aus den neuen Grenzen herausragen würde.

Überprüft bitte die Umgebung/euren [Claim](#) nach anderen Claims oder Subdivides und fangt wieder von vorne an.

FALSCH 2:

Du hast nicht genug Blöcke für diese Grundstücksgröße.
Du brauchst 357 mehr Blöcke.

Ihr habt einen Eckblock angeklickt, der dazu führen würde, dass euer [Claim](#) mehr Blöcke in Anspruch nimmt, als ihr verfügbar habt.

Kauft euch die angezeigten fehlenden Blöcke dazu und versucht es erneut.

Oder sucht euch einen anderen Eckpunkt, der euren [Claim](#) auf eure höchstens verfügbaren Blöcke verändert.

Ihr müsst den ersten Eckpunkt nicht erneut anklicken.

FALSCH 3:

Das Grundstück z mit einer Größe von 17 unterschreitet die Minimalgröße von 25.
Der Bereich muss mindestens 25x25 und maximal 1x1 groß sein.

Ihr habt einen Eckblock angeklickt, der dazu führen würde, dass euer [Claim](#) weniger Blöcke in Anspruch nehmen würde, als die minimalen 625 (25*25) Blöcke.

Sucht euch einen anderen Eckpunkt, der euren [Claim](#) auf die mindestens minimale Größe verändert.

Ihr müsst den ersten Eckpunkt nicht erneut anklicken.

5. Damit habt ihr eure Ecke des Claims verschoben. Dies könnt ihr mit allen anderen Eckpunkten ebenfalls machen, sofern diese Eckblöcke echte Blöcke sind.
6. Nun kannst du dir mit Hilfe des InspectTools wieder die neuen Grenzen anschauen und sehen ob es jetzt passt, falls nicht einfach diese Schritte wiederholen bis es passt.

1. Per Befehl

Per Befehl

Vergrößern:

1. Sucht euren [Claim](#) mit Hilfe des InspectTool. Die Grenzen werden euch mit Goldblöcken und die Eckpunkte mit Glowstone angezeigt.
2. Stellt euch nun in diese Umrandung aus Goldblöcken, aber nicht innerhalb eines Subdivides, falls ihr einen haben solltet.

1. Mit `/claiminfo` könnt ihr überprüfen ob ihr in eurem gewünschten [Subdivide/Claim](#) steht. Entweder ihr erkennt es am selbst gesetzten Namen oder daran, dass bei Typ **[Basic]** ausgewählt ist.
3. `/claimexpand [Blockanzahl] [Richtung]` eingeben.
 1. **[Blockanzahl]** - Hier gebt ihr die Anzahl der Blockreihen ein um die ihr diesen [Claim](#) erweitern wollt, bzw. die Anzahl der Blöcke um die ihr die jeweilige äußerste Grenze dieser Richtung dieses Claims in diese Richtung verschieben wollt.
 2. **[Richtung]** - Die Himmelsrichtung/Richtung in die ihr diesen [Claim](#) verkleinern wollt.

Mögliche Richtungen:

 1. **north, south, west, east** - Erweitert euren [Claim](#) um die Anzahl der Blöcke in die entsprechende Himmelsrichtung.
Ihr könnt die richtige Himmelsrichtung über **F3** erkennen. Schaut in die Richtung in die ihr erweitern wollt, drückt **F3** und seht was bei **Facing** steht.
 2. **all** - Erweitert euren [Claim](#) um die Anzahl der Blöcke in **alle** Richtung (alle Himmelsrichtungen)!
 3. **Beispiele:**
 1. `/claimexpand 5 east` - Erweitert den [Claim](#) in dem ihr steht um **5 Blöcke** Richtung **Osten**.
Östliche Grenze vorher: 65 --> Östliche Grenze danach: 70 (**Claim** wird größer!)
 2. `/claimexpand 3 all` - Erweitert den [Claim](#) in dem ihr steht um **3 Blöcke** in **alle** Richtungen.
4. Achte auf die Meldungen, die du erhältst nach Eingabe des Befehls.
Beispielmeldungen:

RICHTIG:

Grundstücksgröße angepasst. Du hast 1047 Baublöcke übrig.

Ihr habt die Größe eures Claims angepasst und seht wie viele Blöcke ihr noch übrig habt zum [claimen](#)!

FALSCH:

Die Größe hierher zu ändern, würde ein anderes Grundstück überlappen.

Ihr versucht euren [Claim](#) so zu vergrößern, dass er ein umliegenden [Claim](#) überlappt.

Überprüft bitte die Umgebung nach anderen Claims, überprüft eure angegebene Blockanzahl, sowie die Richtung und fangt wieder von vorne an.

FALSCH 2:

Du hast nicht genug Blöcke für diese Grundstücksgröße.
Du brauchst 357 mehr Blöcke.

Ihr versucht euren [Claim](#) so zu vergrößern, dass es dann eure verfügbaren Claimblöcke überschreiten würde.

Kauft euch die angezeigten fehlenden Blöcke dazu und versucht es erneut.

Oder überprüft eure angegebene Blockanzahl und Richtung, und wählt andere Werte um in eurem

Blocklimit zu bleiben.

5. Nun kannst du dir mit Hilfe des InspectTools wieder die neuen Grenzen anschauen und sehen ob es jetzt passt, falls nicht einfach diese Schritte wiederholen bis es passt.

Verkleinern:

1. Sucht euren [Claim](#) mit Hilfe des InspectTool. Die Grenzen werden euch mit Goldblöcken und die Eckpunkte mit Glowstone angezeigt..
2. Stellt euch nun in diese Umrandung aus Goldblöcken, aber nicht innerhalb eines Subdivides, falls ihr einen haben solltet.
 1. Mit `/claiminfo` könnt ihr überprüfen ob ihr in eurem gewünschten [Subdivide/Claim](#) steht. Entweder ihr erkennt es am selbst gesetzten Namen oder daran, dass bei Typ **[Basic]** ausgewählt ist.
3. `/claimcontract [Blockanzahl] [Richtung]` eingeben.
 1. **[Blockanzahl]** - Hier gebt ihr die Anzahl der Blockreihen ein um die ihr diesen [Claim](#) verkleinern wollt, bzw. die Anzahl der Blöcke um die ihr die jeweilige äußerste Grenze dieser Richtung dieses Claims "zurückziehen" wollt .
 2. **[Richtung]** - Die Himmelsrichtung/Richtung in die ihr diesen [Claim](#) erweitern wollt.
Mögliche Richtungen:
 1. **north, south, west, east** - Zieht die äußerste Grenze dieser Himmelsrichtung eures Claims/Subdivides um die Anzahl der Blöcke zurück. Ihr könnt die richtige Himmelsrichtung über **F3** erkennen. Schaut in die Richtung die ihr verkleinern wollt, drückt **F3** und seht was bei **Facing** steht.
 2. **all** - Zieht all eure Grenzen eures Claims um die Anzahl der Blöcke zurück!
 3. **Beispiele:**
 1. `/claimcontract 5 north` - **Zieht** die nördliche Grenze des Claims in dem ihr steht um **5 Blöcke** Richtung **Mitte/Süden** zurück.
Nördliche Grenze vorher: 65 --> Nördliche Grenze danach: 60 (**Claim wird kleiner!**)
 2. `/claimexpand 3 all` - **Zieht** alle Grenzen des [Claim](#) in dem ihr steht um **3 Blöcke** zurück Richtung Mitte.
4. Achte auf die Meldungen, die du erhältst nach Eingabe des Befehls.

Beispielmeldungen:

RICHTIG:

```
Grundstücksgröße angepasst. Du hast 1047 Baublöcke übrig.
```

Ihr habt die Größe eures Claims angepasst und seht wie viele Blöcke ihr noch übrig habt zum [claimen](#)!

FALSCH:

```
Die Größe hierher zu ändern, würde ein anderes Grundstück überlappen.
```

Ihr versucht euren [Claim](#) so zu verkleinern, dass ein existierender [Subdivide](#) in eurem [Claim](#) nun auf der neuen Claimgrenze liegen würde oder diese sogar überlappt!
Überprüft bitte euren [Claim](#) nach Subdivides, und überprüft eure angegebene Blockanzahl, sowie die Richtung und fangt wieder von vorne an.

FALSCH 2:

Das Grundstück z mit einer Größe von 17 unterschreitet die Minimalgröße von 25. Der Bereich muss mindestens 25x25 und maximal -1x-1 groß sein.

Ihr versucht euren [Claim](#) so zu verkleinern, dass dieser dann kleiner als die minimale Größe von 625 (25*25) Blöcken wäre.

Überprüft eure angegebene Blockanzahl und Richtung, und wählt andere Werte um mindestens die minimale Größe beizubehalten.

5. Nun kannst du dir mit Hilfe des InspectTools wieder die neuen Grenzen anschauen und sehen ob es jetzt passt, falls nicht einfach diese Schritte wiederholen bis es passt.
1. Fertig, ihr habt eure Claimgröße nun bearbeitet. Sämtliche vorherigen Einstellungen des Claims ob bei [/claiminfo](#), die [ClaimBerechtigungen](#) oder [ClaimFlags](#) bleiben weiterhin vorhanden.

Einen neuen [Claim](#) beantragen

Falls ihr mit eurem bisherigen [Claim](#) zufrieden seid, diesen bebaut habt und in einem neuen Gebiet bauen wollt, dann könnt ihr einen neuen [Claim](#) beantragen! Dieser neue [Claim](#) ist kostenlos. Jedoch sind auch dort die Erweiterungen mit 4 Pixel pro Block wieder zu bezahlen.

Dafür müsst ihr folgendes machen:

1. Euer bisheriger/bisherigen [Claim](#)(s) müssen **fertig bebaut** sein.
 1. Dies bedeutet ihr müsst eure **gesamte Fläche bebaut** haben, sprich es sollte **keine eindeutig leere Fläche** vorhanden sein. Gärten oder ähnliches sind in Ordnung, sofern es zum Gebauten passt.
 2. Der [Claim](#) sollte **ordentlich geterraformt** sein, sowohl innerhalb als auch außerhalb. Dies bezieht sich vor allem auf glatte Erd/Steinwände oder ähnliches.
 3. Das Gebaute muss zudem auch ein **Mindestmaß an "Schönheit"** aufbringen und den **Bauregeln entsprechen**. Es muss kein Meisterwerk sein, aber es sollte in das Landschaftsbild passen und gut anzusehen sein.
 4. Sämtliche Häuser müssen auch **komplett eingerichtet** sein, es dürfen **keine leeren Etagen** vorhanden sein! Nicht betretbare Dachetagen oder "Besenkammern" die aus baulichen Gründen auftreten sind davon ausgenommen.
 5. **Ausgehöhlte Keller sollten auch genutzt werden**. Diese müssen nicht vollkommen eingerichtet sein. Aber es muss erkennbar sein, dass diese Etage zu einem Bauzweck ausgehoben wurde. Claims mit komplett **leeren Kelleretagen** erhalten daher **keinen 2. [Claim](#)!**
2. Per `/pe new` [Ich beantrage einen 2. [Claim](#)] einen neuen [Claim](#) beantragen.
 1. Führt diesen Befehl **auf eurem [Claim](#)** aus und erfüllt die vorher genannten Bedingungen.
3. Wartet auf die Antwort der PE.
 1. Falls sie **abgelehnt** wurde, achtet auf den Grund der Ablehnung oder fragt den entsprechenden Staffler woran es lag. Bessert dann diese Probleme aus bevor ihr eine neue PE eröffnet.
 2. Falls sie **angenommen** wurde, dann seht Punkt 4.
4. Nach Annahme der PE könnt ihr euch euren neuen [Claim](#) wieder wie euren ersten [Claim](#) erstellen. Wie das funktioniert findet ihr in den Guides [Claimen & Grundstücke](#)
5. Wenn ihr diesen neuen [Claim](#) nun erstellt habt könnt ihr diesen genau wie den vorherigen auch bearbeiten. Alle [ClaimBerechtigungen](#), [ClaimFlags](#), ClaimErweiterungen sowie alle Einstellungen bei [/claiminfo](#) sind neu einzustellen/zu kaufen.

6. Ihr könnt diesen nun einfach bebauen!