



Es gibt folgende Voraussetzungen:

Das Tor muss komplett aus dem selben Material bestehen. Damit ist nur das Tor selbst gemeint, nicht der Torrahmen.

#### Material Liste

- [minecraft:oak\\_fence](#)
- [minecraft:birch\\_fence](#)
- [minecraft:nether\\_brick\\_fence](#)
- [minecraft:jungle\\_fence](#)
- [minecraft:cherry\\_fence](#)
- [minecraft:acacia\\_fence](#)
- [minecraft:spruce\\_fence](#)
- [minecraft:dark\\_oak\\_fence](#)
- [minecraft:crimson\\_fence](#)
- [minecraft:mangrove\\_fence](#)
- [minecraft:warped\\_fence](#)
- [minecraft:bamboo\\_fence](#)
- [minecraft:iron\\_bars](#)
- [minecraft:glass\\_pane](#)
- [minecraft:white\\_stained\\_glass\\_pane](#)
- [minecraft:gray\\_stained\\_glass\\_pane](#)
- [minecraft:light\\_gray\\_stained\\_glass\\_pane](#)
- [minecraft:black\\_stained\\_glass\\_pane](#)
- [minecraft:brown\\_stained\\_glass\\_pane](#)
- [minecraft:red\\_stained\\_glass\\_pane](#)
- [minecraft:orange\\_stained\\_glass\\_pane](#)
- [minecraft:yellow\\_stained\\_glass\\_pane](#)
- [minecraft:lime\\_stained\\_glass\\_pane](#)
- [minecraft:green\\_stained\\_glass\\_pane](#)
- [minecraft:cyan\\_stained\\_glass\\_pane](#)
- [minecraft:light\\_blue\\_stained\\_glass\\_pane](#)
- [minecraft:blue\\_stained\\_glass\\_pane](#)
- [minecraft:purple\\_stained\\_glass\\_pane](#)
- [minecraft:magenta\\_stained\\_glass\\_pane](#)
- [minecraft:pink\\_stained\\_glass\\_pane](#)
- [minecraft:cobblestone\\_wall](#)
- [minecraft:mossy\\_cobblestone\\_wall](#)
- [minecraft:stone\\_brick\\_wall](#)
- [minecraft:mossy\\_stone\\_brick\\_wall](#)
- [minecraft:granite\\_wall](#)
- [minecraft:andesite\\_wall](#)
- [minecraft:diorite\\_wall](#)
- [minecraft:cobbled\\_deepslate\\_wall](#)
- [minecraft:polished\\_deepslate\\_wall](#)
- [minecraft:deepslate\\_brick\\_wall](#)
- [minecraft:deepslate\\_tile\\_wall](#)
- [minecraft:brick\\_wall](#)
- [minecraft:mud\\_brick\\_wall](#)
- [minecraft:sandstone\\_wall](#)
- [minecraft:red\\_sandstone\\_wall](#)
- [minecraft:prismarine\\_wall](#)
- [minecraft:nether\\_brick\\_wall](#)

- [minecraft:red\\_nether\\_brick\\_wall](#)
- [minecraft:blackstone\\_wall](#)
- [minecraft:polished\\_blackstone\\_wall](#)
- [minecraft:polished\\_blackstone\\_brick\\_wall](#)
- [minecraft:end\\_stone\\_brick\\_wall](#)

Mit einem Schild lässt sich das [Tor](#) dann definieren. Das Schild muss nur in der Nähe des Tores platziert werden z.B. unten drunter, direkt an dem Türrahme oder auch oben drauf.  
Auf dem Schildern muss in der zweiten Zeile **[Gate]** stehen (mit den **[]**).

Wenn ihr erst das Schild setzt müsst ihr den Rest der Blöcke auffüllen, indem ihr sie entweder manuell selbst setzt oder ihr könnt die Blöcke per Rechtsklick auch dem Schild geben.

Das Schild lässt sich auch mit Redstone triggern, so das ihr dieses bequem per Hebel oder Knopf betätigen könnt

Originaler Wikilink zu dem Plugin [\\*klick mich\\*](#)