

Sortiersystem

Guide für das Hoppersortiersystem

Virtuelle Hopper-Guide für Ayocraft

Was sind virtuelle Hopper?

Virtuelle Hopper bieten eine performante und flexible Alternative zu klassischen Hoppern in Minecraft. Mit ihnen kannst du effiziente Sortiermaschinen und Transportsysteme erstellen, die die Serverleistung weniger belasten.

Kosten:

Virtuelle Hopper können für **10.000 Pixel** im **Adminshop** oder für **8.000 Pixel** im **Premiumshop** pro Stück gekauft werden.

Ihr könnt sie ganz normal setzen wie andere Hopper auch, nur mit Linksklick öffnet ihr die GUI die weiter unten erklärt wird.

Mit Shift+Linksklick baut ihr den Hopper auch wieder ab und die bereits gekauften Upgrades bleiben darauf erhalten.

Erweiterungsmöglichkeiten:

Virtuelle Hopper bieten zahlreiche Upgrade-Optionen, um sie an deine Bedürfnisse anzupassen.

1. Maximale Anzahl von virtuellen Hoppern

Die Anzahl der nutzbaren Hopper hängt von deinem Rang ab:

- **Trusted:** 5 Hopper
- **Stamm:** 7 Hopper (zusätzlich zu Trusted)
- **Bronze:** 6 Hopper (Als Bronze+Stammspieler sind es 8 Hopper)
- **Silber:** 8 Hopper (Als Silber+Stammspieler sind es 9 Hopper)
- **Gold:** 9 Hopper (Als Gold+Stammspieler sind es 11 Hopper)

2. Anzahl der Verbindungen (pro Hopper)

Bestimmt, wie viele Behälter (außer Öfen, Schmelzöfen und Räucheröfen) mit einem Hopper verbunden werden können.

- **Stufe 1:** 8 Verbindungen
- **Stufe 2:** 12 Verbindungen – 2.000 Pixel
- **Stufe 3:** 18 Verbindungen – 5.000 Pixel
- **Stufe 4:** 24 Verbindungen – 5.000 Pixel
- **Stufe 5:** 30 Verbindungen – 5.000 Pixel
- **Stufe 6:** 36 Verbindungen – 5.000 Pixel
- **Stufe 7:** 42 Verbindungen – 7.500 Pixel
- **Stufe 8:** 50 Verbindungen – 10.000 Pixel

3. Transportgeschwindigkeit

Wie viele Items pro 40 Ticks (2 Sekunden) transportiert werden können.

- **Stufe 1:** 3 Items
- **Stufe 2:** 6 Items – 2.500 Pixel
- **Stufe 3:** 10 Items – 4.000 Pixel
- **Stufe 4:** 16 Items – 6.000 Pixel
- **Stufe 5:** 24 Items – 8.000 Pixel
- **Stufe 6:** 32 Items – 16.000 Pixel
- **Stufe 7:** 64 Items – 32.000 Pixel

4. Reichweite (Entfernung der verbundenen Behälter vom Hopper in Blöcken)

- **Stufe 1:** 25 Blöcke
- **Stufe 2:** 50 Blöcke – 2.500 Pixel
- **Stufe 3:** 100 Blöcke – 5.000 Pixel
- **Stufe 4:** 150 Blöcke – 7.500 Pixel
- **Stufe 5:** 200 Blöcke – 10.000 Pixel
- **Stufe 6:** 250 Blöcke – 20.000 Pixel

Einschränkungen:

- Virtuelle Hopper können keine **Öfen, Schmelzöfen oder Räucheröfen** befüllen.

Passst bitte auf beim klicken! Es gibt keine Abfrage und



Erklärung der GUI

Die obere Zeile ist rein für die jeweiligen Upgrades des Hoppers.

In der unteren Zeile erfolgt die Erklärung von links nach rechts:

Verbindungen zum Behälter:

- **Aktivieren der Verbindungen:**
 - **Linksklick:** Aktiviert den [Hopper](#).
 - Danach mit **Linksklick** auf einen Behälter klicken, der verbunden werden soll.
 - **Shift + Linksklick:** Ermöglicht das Verbinden mehrerer Behälter gleichzeitig.
- **Verbindungen trennen:**
 - **Rechtsklick:** Trennt eine Verbindung.
 - **Shift + Rechtsklick:** Trennt mehrere Verbindungen.
- **Abbrechen des Vorgangs:**
 - **Taste Q (Standard-Wegwerftaste):** Deaktiviert den Vorgang.
 - Alternativ kannst du den Befehl [/hopper abort](#) verwenden.

Verbindungen:



Nach der Reihe einfügen:

Wenn aktiviert wird immer die erste Verbindung genutzt, die das jeweilige Item aus den Filtern aufnimmt. Mit Shift+ Linksklick oder Shift+Rechtsklick könnt ihr die Priorität höher oder niedriger einstellen.

Modus:

Whitelist erlaubt nur die Gegenstände, die in diesem Filter gelistet sind und die Blacklist verbietet die Items in diesem Filter.

Striktes Filtern:

Wenn dieser aktiviert wird, könnt ihr auch Items die es in verschiedenen Varianten gibt genauer sortieren. Zum Beispiel kann man damit unterscheiden zwischen einem Bogen mit Haltbarkeit 2 und einem Bogen mit Haltbarkeit 3.

Filter und Modus kopieren:

Linksklick kopiert den Filter des Trichters und Rechtsklick kopiert auch den Modus noch dazu.

Mit Shift+Linksklick könnt ihr auf mehr als einen anderen [Trichter](#) dann alles kopieren.

Items löschen:

Wenn aktiviert, löscht es alle Items, die in keinem Filter zu einer Verbindung sind.

Name:

Ihr könnt dem [Hopper](#) einen Namen geben

Einsaugen umschalten:

Wenn es aktiviert ist, saugt der [Trichter](#) keine Items ein, die drauf geworfen werden. Wenn deaktiviert, macht er das. Items aus Kisten darüber werden in beiden Modi ganz normal eingesaugt.