

# Sortiersystem

Guide für das Hoppersortiersystem

## Virtuelle [Hopper](#)-Guide für Ayocraft

### Was sind virtuelle [Hopper](#)?

Virtuelle [Hopper](#) bieten eine performante und flexible Alternative zu klassischen Hoppern in [Minecraft](#). Mit ihnen kannst du effiziente Sortiermaschinen und Transportsysteme erstellen, die die Serverleistung weniger belasten.

### Kosten:

Virtuelle [Hopper](#) können für **10.000 Pixel** im **Adminshop** oder für **8.000 Pixel** im **Premiumshop** pro Stück gekauft werden.

Ihr könnt sie ganz normal setzen wie andere [Hopper](#) auch, nur mit Linksklick öffnet ihr die GUI die weiter unten erklärt wird.

Mit Shift+Linksklick baut ihr den [Hopper](#) auch wieder ab und die bereits gekauften Upgrades bleiben darauf erhalten.

### Erweiterungsmöglichkeiten:

Virtuelle [Hopper](#) bieten zahlreiche Upgrade-Optionen, um sie an deine Bedürfnisse anzupassen.

#### 1. Maximale Anzahl von virtuellen Hoppern

Die Anzahl der nutzbaren [Hopper](#) hängt von deinem [Rang](#) ab:

- **Trusted:** 5 [Hopper](#)
- **Stamm:** 7 [Hopper](#) (zusätzlich zu Trusted)
- **Bronze:** 6 [Hopper](#) (Als Bronze+Stammspieler sind es 8 [Hopper](#))
- **Silber:** 8 [Hopper](#) (Als Silber+Stammspieler sind es 9 [Hopper](#))
- **Gold:** 9 [Hopper](#) (Als Gold+Stammspieler sind es 11 [Hopper](#))

#### 2. Anzahl der Verbindungen (pro [Hopper](#))

Bestimmt, wie viele Behälter (außer Öfen, Schmelzöfen und Räucheröfen) mit einem [Hopper](#) verbunden werden können.

- **Stufe 1:** 8 Verbindungen
- **Stufe 2:** 12 Verbindungen – 2.000 Pixel
- **Stufe 3:** 18 Verbindungen – 5.000 Pixel
- **Stufe 4:** 24 Verbindungen – 5.000 Pixel
- **Stufe 5:** 30 Verbindungen – 5.000 Pixel
- **Stufe 6:** 36 Verbindungen – 5.000 Pixel
- **Stufe 7:** 42 Verbindungen – 7.500 Pixel
- **Stufe 8:** 50 Verbindungen – 10.000 Pixel

#### 3. Transportgeschwindigkeit

Wie viele Items pro 40 Ticks (2 Sekunden) transportiert werden können.

- **Stufe 1:** 3 Items
- **Stufe 2:** 6 Items – 2.500 Pixel
- **Stufe 3:** 10 Items – 4.000 Pixel
- **Stufe 4:** 16 Items – 6.000 Pixel
- **Stufe 5:** 24 Items – 8.000 Pixel
- **Stufe 6:** 32 Items – 16.000 Pixel
- **Stufe 7:** 64 Items – 32.000 Pixel

#### 4. Reichweite (Entfernung der verbundenen Behälter vom Hopper in Blöcken)

- **Stufe 1:** 25 Blöcke
- **Stufe 2:** 50 Blöcke – 2.500 Pixel
- **Stufe 3:** 100 Blöcke – 5.000 Pixel
- **Stufe 4:** 150 Blöcke – 7.500 Pixel
- **Stufe 5:** 200 Blöcke – 10.000 Pixel
- **Stufe 6:** 250 Blöcke – 20.000 Pixel

#### Einschränkungen:

- Virtuelle Hopper können keine **Öfen, Schmelzöfen oder Räucheröfen** befüllen.

**Passst bitte auf beim klicken! Es gibt keine Abfrage und**



#### Erklärung der GUI

Die obere Zeile ist rein für die jeweiligen Upgrades des Hoppers.

In der unteren Zeile erfolgt die Erklärung von links nach rechts:

#### Verbindungen zum Behälter:

- **Aktivieren der Verbindungen:**
  - **Linksklick:** Aktiviert den [Hopper](#).
  - Danach mit **Linksklick** auf einen Behälter klicken, der verbunden werden soll.
  - **Shift + Linksklick:** Ermöglicht das Verbinden mehrerer Behälter gleichzeitig.
- **Verbindungen trennen:**
  - **Rechtsklick:** Trennt eine Verbindung.
  - **Shift + Rechtsklick:** Trennt mehrere Verbindungen.
- **Abbrechen des Vorgangs:**
  - **Taste Q (Standard-Wegwerftaste):** Deaktiviert den Vorgang.
  - Alternativ kannst du den Befehl [/hopper abort](#) verwenden.

#### Verbindungen:



#### Nach der Reihe einfügen:

Wenn aktiviert wird immer die erste Verbindung genutzt, die das jeweilige Item aus den Filtern aufnimmt. Mit Shift+ Linksklick oder Shift+Rechtsklick könnt ihr die Priorität höher oder niedriger einstellen.

- × Bearbeite den Filter.
- × RECHTS KLICK  
Umbenennen
- × Taste Q  
Verbindung aufheben

Wenn das Einfügen nach Reihenfolge aktiviert ist:

- × SHIFT + LINKS KLICK  
Höhere Priorität
- × SHIFT + RECHTS KLICK  
Niedrigere Priorität

- Informationen:

Typ: CHEST

Welt: AyoCraft

X: -235 Y: 97 Z: 133

minecraft:chest

9 component(s)



#### Filter einstellen:

Durch klicken auf die erstelle Verbindung zu einer Kiste, öffnet ihr das Filtermenü. Hier könnt ihr die gewünschten Items reinpacken, die sortiert werden sollen. Erneutes klicken entfernt diese wieder.

### **Modus:**

Whitelist erlaubt nur die Gegenstände, die in diesem Filter gelistet sind und die Blacklist verbietet die Items in diesem Filter.

### **Striktes Filtern:**

Wenn dieser aktiviert wird, könnt ihr auch Items die es in verschiedenen Varianten gibt genauer sortieren. Zum Beispiel kann man damit unterscheiden zwischen einem Bogen mit Haltbarkeit 2 und einem Bogen mit Haltbarkeit 3.

### **Filter und Modus kopieren:**

Linksklick kopiert den Filter des Trichters und Rechtsklick kopiert auch den Modus noch dazu.

Mit Shift+Linksklick könnt ihr auf mehr als einen anderen [Trichter](#) dann alles kopieren.

-----

### **Items löschen:**

Wenn aktiviert, löscht es alle Items, die in keinem Filter zu einer Verbindung sind.

### **Name:**

Ihr könnt dem [Hopper](#) einen Namen geben

### **Einsaugen umschalten:**

Wenn es aktiviert ist, saugt der [Trichter](#) keine Items ein, die drauf geworfen werden. Wenn deaktiviert, macht er das. Items aus Kisten darüber werden in beiden Modi ganz normal eingesaugt.